

NORMATIVA ElvasCup 2026

1. EL EVENTO.

La Elvas Cup 2026.

Es un evento de Cross-Training que se celebrará el 13 y 14 de junio en las instalaciones **del Coliseu Comendador Rondao Almeida en Elvas** (Portugal), así como en los alrededores , sin fase clasificatoria.

El evento comenzará el sábado por la mañana (**hora por determinar*) y terminará el domingo a las 15:00 para todas las categorías.

Dando así la oportunidad, a todos los participantes que lo requieran, poder regresar pronto a sus ciudades de origen.

La ElvasCup 2026 estará compuesta por **6 eventos + la Final**, a la que solo accederán **los 15 primeros** clasificados de cada categoría.

1.2. CATEGORIAS de la primera edición de la ElvasCup26.

Las categorías serán:

Equipos de 4 Atletas que según las categorías pueden estar formados por:

Team Elite:(MM,FF) formación Games.13 equipos

Team RX: (MMM,F) o (MM,FF) 26 equipos

Team Intermedio: (MMMF) o (MM, FF) 39 equipos

Team Open: (MMM,F) o (MM,FF) 39 equipos

Para llevar a cabo cualquier categoría, el número de inscripciones mínimas deberá ser de **10** equipos. Si no se llegara a esta cifra la organización propondrá el cambio de categoría a los Equipos inscritos y si estos no están interesados, se les devolverá el importe íntegro de la inscripción, no haciéndose cargo de otros gastos en los haya podido incurrir el atleta, como por ejemplo reserva de vuelos, hoteles, etc. Es por ello que la organización aconseja realizar cualquier tipo de reserva con devolución gratuita.

1.3. SISTEMA DE PUNTUACIONES.

La puntuación será acumulativa y el equipo ganador (de cada categoría) será el que más puntos acumule al final de la realización de todas las pruebas propuestas por categorías. (modelo CF GAMES)

***Categoría con 60 Equipos:**

100,98,96,94,92,90,88,86,84,82,80,78,76,74,72,70,68,66,64,62,60,58,56,54,52,50,48,46,44,42,40,38,36,34,32,30,28,26,24,22,21,20,19,18,17,16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2

***Categoría con 45 Equipos:**

100,97,94,91,88,85,82,79,76,73,71,69,67,65,63,61,59,57,55,53,51,49,47,45,43,41,39,37,35,33,31,29,27,25,23,21,19, 17,15,13,11,9,7,5,3

***Categorías con 30 Equipos:**

100, 96, 92, 88, 84, 80, 76, 72, 68, 64, 60, 56, 52, 49, 46, 43, 40, 37, 34, 31, 28, 25, 22, 19, 16, 13, 10, 7, 4, 1

***Categorías con 15 Equipos:**

100, 93, 86, 79, 72, 65, 58, 51, 44, 37, 30, 23, 16, 9, 2

***Puntuación de la Final a 15 Equipos:**

100, 93, 86, 79, 72, 65, 58, 51, 44, 37, 30, 23, 16, 9, 2

IMPORTANTE:

En caso de **empate** en la puntuación, la configuración de la app Arena WodBuster, realizara el desempate mediante la situación (**mas veces primero**) con los equipos implicados.

1. 4. CANCELACIÓN DEL EVENTO

En caso de que la organización del evento se vea obligada a cancelar el evento por cualquier razón, la organización devolverá el importe íntegro de la inscripción, no haciéndose cargo de otros gastos derivados en los haya podido incurrir el atleta, como por ejemplo reserva de vuelos, hoteles, etc.

2. LA ORGANIZACIÓN.

El evento tiene carácter de campeonato y la actividad deportiva escogida serán todo tipo ejercicios de carácter funcional. Todos los participantes deben saber, que desde la organización se advierte que durante todo el evento se realizarán todo tipo de movimientos y ejercicios con diferentes pesos, intensidades y dificultad utilizados en esta disciplina (Thruster, cargadas, dominadas, saltos dobles de comba...) Por lo que advertimos a todas aquellas personas que quieran participar en este campeonato, que deben tener conocimientos y práctica suficiente en esta disciplina para poder realizar cualquiera que sea el ejercicio que se establezca en el campeonato.

La Organización del campeonato se reserva el derecho de poder incluir cualquier ejercicio en el programa del campeonato, siendo responsabilidad del participante cubrir las necesidades de cada uno de los ejercicios impuestos.

Se recomienda que los participantes tengan al menos 6 meses de práctica en este tipo de ejercicios y un buen estado de salud. El campeonato dispone de Seguro de Responsabilidad Civil para eventos deportivos con público. Dicho evento será fotografiado, grabado y difundido en distintos medios de comunicación, incluyendo redes sociales (Instagram) .

La organización entiende que todos los participantes que realicen su inscripción aceptan las condiciones anteriormente descritas.

La organización se reserva ***el derecho a modificar los cupos de cualquiera de las categorías, así como a fusionar o cancelar categorías*** si no se llegará a alcanzar los inscritos mínimos dentro de esa categoría.

2.1 ACEPTACIÓN.

Al inscribirse los participantes dan su consentimiento para que los patrocinadores principales del Evento, por sí mismos o mediante terceras entidades, traten automáticamente y con finalidad exclusivamente deportiva, promocional o comercial, sus datos de carácter personal.

De acuerdo con lo que se establece en la Ley Orgánica 15/1999, del 13 de diciembre, de la Protección de Datos de Carácter Personal, el participante tiene el derecho de acceder a estos ficheros con el objeto de rectificar o cancelar de forma total o parcial su contenido. Para hacerlo, se deberá solicitar por escrito a la organización a través de la cuenta de mail: elvascup@outlook.es

Asimismo, y de acuerdo con los intereses deportivos, de promoción y distribución y explotación de la ElvasCup los inscritos autorizan de manera expresa y sin límite temporal a la organización y a el uso publicitario de fotos, videos y cualquier otro tipo de material fotográfico o audiovisual en el que pueda figurar, aceptando la publicación de mi nombre en la clasificación de la prueba, en los medios de comunicación, cine y/o Internet, sin esperar retribución alguna por este concepto.

2.3 CONDUCTA ANTIDEPORTIVA.

Todos los atletas aceptan competir de manera deportiva. Comportamiento antideportivo, como discutir con un miembro del equipo o representante de la ElvasCup, burlarse, interrumpir, pelear o cualquier conducta que pueda dar mala reputación a ElvasCup, la competición, otros competidores o espectadores o patrocinadores de eventos, según lo determine ElvasCup, en los ojos del público o de la comunidad pueden ser motivo de penalización, suspensión, descalificación, destitución del evento, descalificación de eventos futuros o acciones legales.

Cualquier acción que evite que otro atleta tenga una oportunidad justa de competir (Ej. abuso o alteración del equipo, negativa a seguir las instrucciones) o que interfiera con la comunicación del atleta y del juez de eventos (p. ej., Dispositivos de ruido externo, trompetas, bocinas de aire, etc.) impide su capacidad de disfrutar de su experiencia, o generalmente es perjudicial para el evento, no está permitido.

Esta no es una lista exhaustiva y pretende ser una guía para el atleta, entrenadores y otros asistentes. Esto no pretende ser una limitación del derecho de la ElvasCup de operar la competición de la manera que considere conveniente.

La ElvasCup, se reserva el derecho de rescindir a cualquier atleta, entrenador, personal, voluntario, juez, visitante, invitado, simpatizante, compañero de equipo y/o espectador que participe, asista o vea cualquier evento ElvasCup patrocinado, sancionado o respaldado en cualquier momento, con ninguna otra obligación o deber con tal individuo.

La ElvasCup puede delegar en un director, la autoridad absoluta sobre cualquier decisión final que incluye, sin limitación, la descalificación de un atleta, el desalojo de espectadores o el despido de cualquier asistente

3. NORMATIVA PARA LOS EQUIPOS.

3.1 CAMBIO DE INTEGRANTES DEL EQUIPO antes de la fase final.

Se podrán cambiar los integrantes del equipo hasta la fecha estipulada para los mismos en redes sociales.

Durante la prueba deportiva no se podrán modificar los integrantes del equipo. En caso de lesión de algún componente durante las pruebas deportivas, este podrá ser sustituido siempre y cuando se dé conocimiento a la organización de dicho cambio y el nuevo integrante firme el consentimiento informado.

El equipo puntuará 0 puntos al someterse al cambio de un integrante.

3.2 EN CASO DE LESIÓN.

En caso de que un atleta requiera o necesite asistencia médica durante el evento, deberá obtener el visto bueno de un médico para continuar en la competición. Es potestad del médico o de la organización retirar a un atleta lesionado de la competición. En caso de lesión de un miembro del equipo, éste sólo podrá continuar la competición siempre y cuando los movimientos requeridos no se vean afectados por ningún tipo de adaptación.

La organización del evento no se hará responsable y quedará exenta de cualquier daño, lesión u otra causa, incluido el fallecimiento, que pudiera ocurrir durante la celebración del evento y sus distintos ejercicios.

La organización dispone de un seguro de responsabilidad civil que cubre a todos los participantes del evento.

La organización recomienda a todos los atletas que no son portugueses que soliciten la tarjeta sanitaria europea.

La organización dispone de ambulancia en el lugar de la competición, además de personal sanitario para atender cualquier contingencia al momento. En caso de que una incidencia provoque la salida de la ambulancia, la competición se detendrá hasta la presencia de nuevo de esta, asumiendo la organización y los atletas los retrasos que pueda ocasionar dicha contingencia. Estarán en manos de la organización los cambios de horarios pertinentes y se comunicarán estos por los cauces oficiales a los capitanes de los equipos.

3.3 VALIDACIÓN DEL WOD.

Durante todas las fases de la competición, las actuaciones de los atletas son verificadas por uno o varios jueces designados por la organización. Los jueces evalúan a los participantes sobre la base de las pruebas prescritas de acuerdo con los criterios y normas de movimiento indicados antes del comienzo de cada wod.

Cada capitán de equipo debe de firmar la tarjeta de puntuación para validar la puntuación asignada por el juez. En caso de disputa, el equipo debe apelar siguiendo las indicaciones de las normas generales.

Una tarjeta de puntuación firmada no puede ser impugnada, excepto que exista un error por parte del juez u organización. La puntuación asignada por el juez será inapelable y definitiva.

3.4

RECLAMACIONES. Como proceder a la reclamación durante el evento, el equipo de jueces dará la información necesaria para realizar el proceso a través de la app Arena WodBuster.

3.5 INDUMENTARIA O VESTIMENTA.

No es obligatorio, pero si recomendamos que cada equipo este bien uniformado para poder distinguirlos visualmente tanto en el recinto, como para poder seguirlos en la retransmisión.

4. PREMIOS.

Recibirán premios en metálico los clasificados en primer, segundo y tercer lugar de las categorías Elite, RX e Intermedio.

La categoría open recibirá premios en obsequios.

Los premios en metálico serán entregados entre 2 y 60 días después de la finalización de la competición, por si es necesaria la resolución de cualquier reclamación.